



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ СРЕДСТВ ПРИ ПРОСМОТРЕ ЗРЕЛИЩНЫХ МЕРОПРИЯТИЙ

Алескерова Анастасия Алиевна

студент

Лобанова Альфия Талгатовна

старший преподаватель кафедры «Физическое воспитание и спорт»

Самарский государственный технический университет, г. Самара

Аннотация. В статье рассматривается использование современных технических средств при просмотре зрелищных мероприятий. Также исследуется влияние технологий виртуальной реальности, дополненной реальности и искусственного интеллекта на восприятие зрителями спортивных состязаний, концертов и других массовых событий. В статье приводятся примеры конкретных приложений и устройств, которые улучшают впечатления зрителей и создают более интерактивный и захватывающий опыт.

Ключевые слова: технологий виртуальной реальности, искусственного интеллекта, спецэффекты, VR и AR, видеоролики, анимации, фоны, мероприятия

История развития технических средств на зрелищных мероприятиях началась задолго до наших дней. С развитием технического прогресса и изобретением электричества в XIX веке, появились новые возможности для создания зрелищных эффектов. В театрах и цирках начали использовать электрические осветительные приборы, механические устройства для перемещения декораций, а также звуковое оборудование.

Мир развивается беспрецедентными темпами, и технологии находятся на переднем крае этой революции. Виртуальная реальность (VR) и дополненная реальность (AR) — две такие технологии, которые покорили мир. Они предлагают уникальный способ насладиться спортом, как никогда раньше, революционизирующее впечатления от просмотра спортивных состязаний.

VR и AR обеспечивают захватывающий опыт, позволяя фанатам почувствовать, что они находятся прямо в центре событий. Эта технология позволяет транспортировать болельщиков в любую часть стадиона, от трибун до поля. Гарнитуры виртуальной реальности позволяют болельщикам наблюдать за игрой под разными углами и ракурсами, обеспечивая обзор стадиона на 360 градусов. Ощущение присутствия в игре, не находясь там на самом деле, беспрецедентно и совершенно сюрреалистично.

Несколько спортивных команд, лиг и телекомпаний использовали технологии VR и AR, чтобы повысить вовлеченность болельщиков и подарить им незабываемые впечатления. Например, НБА заключила партнерское соглашение с NextVR, чтобы предоставить VR-доступ



к своим играм. Болельщики с гарнитурой VR могут смотреть матчи в прямом эфире с мест у корта, что дает им возможность видеть игру в первом ряду. Аналогичным образом, НФЛ объединилась с Intel, чтобы предлагать основные моменты и повторы в 3D с использованием технологии True View. Болельщики могут увидеть происходящее с разных точек зрения, в том числе с точки зрения защитника.

На современных зрелищных мероприятиях широко используются разнообразные технологии и устройства для создания незабываемых впечатлений у зрителей. Некоторые из них включают в себя:

1. *LED-экраны и проекции:* Большие LED-экраны и высококачественные проекции используются для отображения видеороликов, анимации, фонов и спецэффектов
2. *Звуковое оборудование:* Мощные звуковые системы обеспечивают четкое и мощное звучание, создавая эффект погружения для зрителей. Примеры: Акустические системы, микрофоны, микшеры, процессоры звука, аудиоаппаратура
3. *Световое оборудование:* Продвинутое световое оборудование с динамическими эффектами и возможностью программирования позволяет создавать удивительные световые шоу. Примеры: Прожекторы, спецэффекты, светодиодные экраны, осветительные пульта.
4. *Интерактивные технологии:* Виртуальная и дополненная реальность, интерактивные инсталляции и приложения позволяют зрителям более глубоко погрузиться в событие и стать его частью. Примеры: Экраны с сенсорным управлением, интерактивные аудиовизуальные инсталляции

Таким образом, использование современных технических средств на зрелищных мероприятиях не только обогащает качество самого мероприятия, но и открывает новые возможности для творческих и креативных подходов к его организации.

Список литературы:

1. <https://www.dhgate.com/ru/blog/how-technology-is-enhancing-the-fans-stands-experience-for-sports-fans-c/>
2. <https://issek.hse.ru/news/484743102.html>
3. <https://cowasport.com/blog/budushee-sportivnogo-veshaniya>
4. <https://news.rambler.ru/tech/52718022-polnoe-pogruzhenie-i-bezgranichnye-vozmozhnosti-kakim-stanet-televidenie-buduschego/>
5. https://www.internet-design.ru/blog/sport_digitalization_trends2023/